



PMATSZ
Pest Megyei
Asztalitenisz
Szövetség



Pest Megyei Felnőtt Asztalitenisz Verseny

Gödöllő - 2021.11.06.

Verseny célja: A sportág népszerűsítése, versenyzési lehetőség biztosítása a pest megyei asztaliteniszezők számára.

Verseny helve és ideje: Gödöllő, Dózsa György utca 69., Butterfly Sportcsarnok, 2021.november 6.

Verseny rendezője: A Pest Megyei Asztalitenisz Szövetség és a Gödöllő Város Asztalitenisz Szakosztály

Versenybíróság: Szanka Csaba Főbíró

Helyettes: Bácsi Bernát

Versenyszámok:

10:00 felnőtt férfi és női DC csapatverseny (vegyes csapat nem indulhat!)

nem korábban mint 12:00 férfi és női egyéni

A versenyen pest megyei I/A-B-C bajnokságokban és az NB I.-II.-III. közép magyarországi csoport bajnokságában szereplő játékosok indulhatnak.

Lebonyolítás:

A DC és az egyéni versenyszám csoportmérkőzésekkel kezdődik, majd egyenes kieséssel folytatódik.

A DC versenyszám során páros, majd két egyéni mérkőzés következik. Tehát az eredmény 3:0 vagy 2:1 lehet. Az elődöntő és döntő 3 nyert mérkőzésig tart. Minden mérkőzés 3 nyert játszmáig tart, a 3. helyezést nem kell kijátszani.

Egyéni kategóriák:

I-es Kategória: NB I., NB II., NB III.

II-es Kategória Megye I/A, Megye B-C

Egy versenyző egy kategóriában indulhat, felversenyzés lehetséges. Aki a 2021/2022-es NB-és csapatmérkőzéseken már legalább egyszer játszott ott köteles indulni (lentebbi kategóriát nem választhat).

A jelentkezők függvényében a versenybíróság fenntartja a versenyszámok változtatásának jogát!

Nevezés: pmatsz2016@gmail.com e-mail címen az egyéni versenyszámban a kategória megjelölésével **november 04-ig** illetve a helyszínen **a verseny megkezdése előtt 45 perccel**.

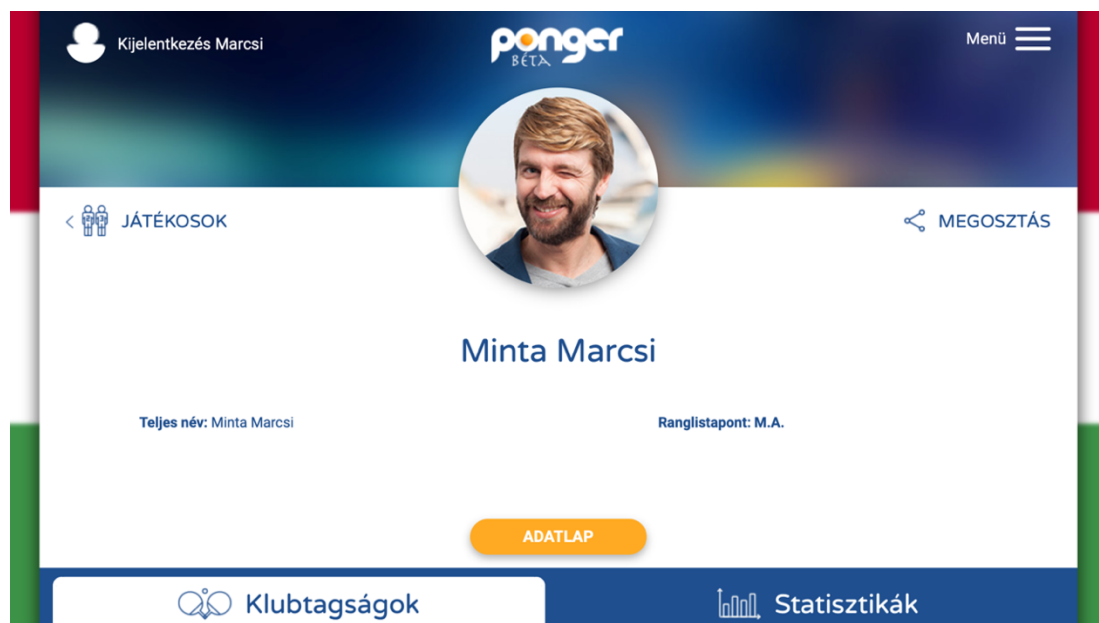
A verseny a **ponger** szabadidős asztalitenisz rendszerén keresztül kerül lebonyolításra, ezért a versenyen való indulás, részvétel **regisztrációhoz kötött**. A verseny mindenki számára online elérhető és nyomon követhető, regisztráció nélkül is.

Regisztráció menete: <https://ponger.hu>



A képen látható **Regisztráció** gombra kattintva lehet a rendszerbe regisztrálni, a felugró ablakban található adatok kitöltésével.

A regisztrációt követően **szükséges** a Játékos státusz beállítása: Az email cím és jelszó megadása után a **BEJELENTKEZÉS** gombra kattintva jutsz el a profil oldaladra.



A képen látható **ADATLAP** gombra kattintva lehet a Játékos státuszt beállítani a mellékelt útmutató alapján, amit az oldalról is le lehet tölteni a bal felső sarokban található piros üő ikonra kattintva:



Akinek nem sikerül regisztrálnia, annak a verseny megkezdése előtt 45 perccel a helyszínen segítünk.

Nevezési díj:

DC csapat 2500,- Ft/csapat

Egyéni 1500,- Ft

Díjazás:

A versenyszámok győzteseinek kupa és érem díjazásban, dobogós helyezettei érem díjazásban részesülnek.

A versenyt nyolc darab Butterfly asztalon, **Joola Flash** labdával kerül lebonyolításra.

Egyéb, a versenykiírásban nem szereplő kérdésekben a MOATSZ szabálykönyvében foglaltak az irányadók. A teremben váltócipő használata kötelező. A szervezők fenntartják a verseny lebonyolításában való változtatás jogát! A versenyen minden résztvevő saját felelősségére vesz részt, a mérkőzéseken történő sérülésekért, esetleges anyagi károkért a szervezők felelősséget nem vállalnak.

Cegléd, 2021.10. 05.

Pest Megyei Asztalitenisz Szövetség elnöksége

PONGER használati útmutató (Profil beállítás)

A program minden eleme szerzői jogvédelmi oltalom bejegyzése alatt áll, csakis regisztrált felhasználók vehetik igénybe. A program használatának feltételeit az oldalon található jogi nyilatkozatok tartalmazzák.

A program jelenlegi verziója béta teszt fázisban van ami egyes funkciók hibás vagy nem megfelelő működését eredményezheti. Amennyiben ilyet tapasztalsz, kérlek képernyőfotóval együtt, írd meg az ugyfel@ponger.hu email címre. A beillesztett képek a program folyamatos fejlesztésével változhatnak.

Profil beállítás menete:

A profil oldaladon van lehetőség aktiválni az alábbi státuszokat:

- 1) Hírlevél feliratkozás
- 2) Játékos beállítás
- 3) Edzői beállítás
- 4) Játékvezetői beállítás



The screenshot shows the 'Felhasználó módosítása: Minta Marcsi' (User modification: Minta Marcsi) page. At the top, there's a header with the Ponger logo and a 'Menü' button. The main content area is titled 'Felhasználó módosítása: Minta Marcsi'. Below this, there's a section for 'EMAIL CÍM VAGY JELSZÓ MÓDOSÍTÁSA' (Email or password modification) with fields for Email, Password, and Confirm Password. To the left of these fields is a 'GDPR' section with three radio buttons (Zöld, Narancs, Piros) and a 'HÍRLEVÉL FELIRATKOZÁS' (Newsletter subscription) section with a checkbox. Below these are four status selection options: 'Játékos' (Player), 'Edző' (Coach), 'Játékvezető' (Referee), and 'Profilkép hozzáadása' (Add profile picture). At the bottom, there are buttons for 'MENTÉS' (Save), 'MÉGSEM' (Cancel), and 'REGISZTRÁCIÓ TÖRLÉSE' (Delete registration).

A GDPR felirat alatt található három állású kapcsoló (zöld-narancs-piros) azt a célt szolgálja, hogy milyen adatok jelenjenek meg az adatlapodon. Amennyiben nem zölden világít, akkor a profil oldaladon nem jelenik meg a beállított email cím/nem/cím/ telefonszám. A születési idő esetén a narancssárga opció azt jelenti, hogy csak az évszám jelenik meg, a piros esetén az sem.

A cím megadásához a lakcímet kell beírni, a FF szabályzatunk szerint, **a beírás fordítva történik azaz házzszám/utca/város amit az alatta megjelenő listából válassz ki.** A lista az aktuális Google címlistát veszi alapul, ezért a házzszámok esetében kerül a 23/B vagy 1-3. beírást.

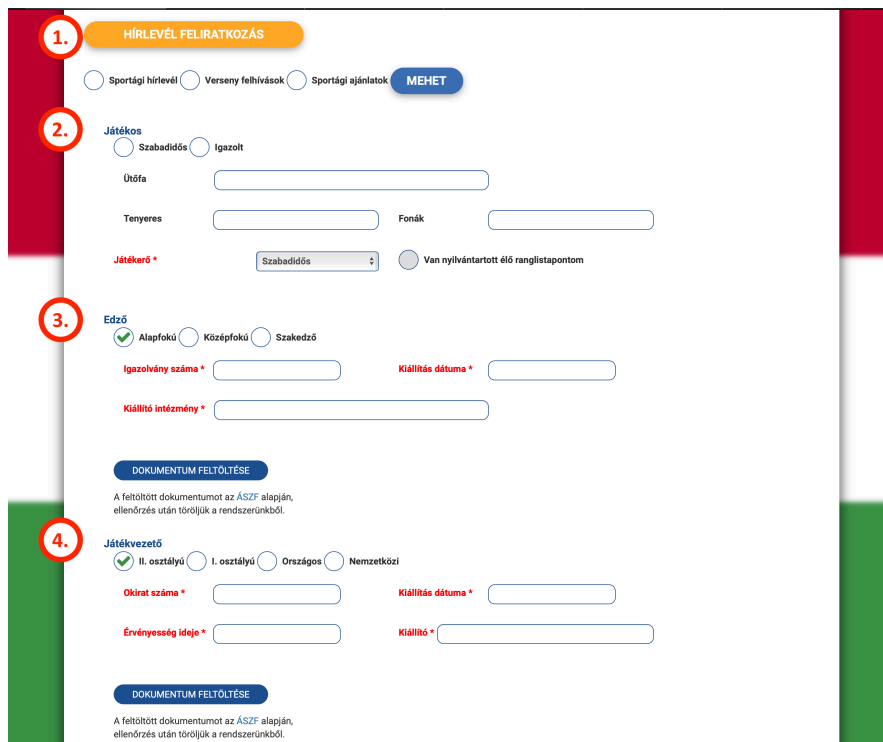
A név megjelenése nem kapcsolható ki, az adatlapod fő adatait a versenyszervezők részére a FF szabályzatunk szerint a verseny időtartamára átadjuk. A születési idő csakis az ügyfélszolgálaton keresztül [-ugyfel@ponger.hu-](mailto:ugyfel@ponger.hu) módosítható, a hitelesség fenntartása érdekében.

Játékos / Edző / Játékvezető státusz beállításához szükséges alapfeltétel a **Vezetéknév / Keresztnév / Nem / Cím** mezők kitöltése.

A beállított jelszavad és email címed az oldal tetején található gomb megnyomása után tudod módosítani. Az email cím módosítása csakis az új címre kiküldött ellenőrző email jóváhagyásával történhet meg.

A profil módosítás oldal alján a jobb alsó sarokban található a **REGISZTRÁCIÓ TÖRLÉSE** gomb. A gomb megnyomásával a FF szabályzatunk szerint **megszűnik** a profil.

A státuszok beállításai – magyarázata:



The screenshot shows a registration form with four numbered steps highlighted by red circles:

- HÍRLEVÉL FELIRATKOZÁS**: Radio buttons for "Sportági hírlevél", "Verseny felhívások", and "Sportági ajánlatok", followed by a "MEHET" button.
- Játékos**: Radio buttons for "Szabadidős" and "Igazolt". Fields for "Ütőfa", "Tenyeres", and "Fonák". A "Játékerő" dropdown menu and a checkbox for "Van nyilvántartott élő ranglistapontom".
- Edző**: Radio buttons for "Alapfokú", "Középfokú", and "Szakadó". Fields for "Igazolvány száma", "Kiadás dátuma", and "Kiadó intézmény".
- Játékvezető**: Radio buttons for "II. osztályú", "I. osztályú", "Országos", and "Nemzetközi". Fields for "Okirat száma", "Kiadás dátuma", "Érvényesség ideje", and "Kiadó".

Each step has a "DOKUMENTUM FELTÖLTÉSE" button and a note: "A feltöltött dokumentumot az ÁSZF alapján, ellenőrzés után töröljük a rendszerünkből."

1) HÍRLEVÉL FELIRATKOZÁS

- **Sportági hírlevél** – Az asztalitenisszel kapcsolatos hírek, felmérések, információk.
- **Verseny felhívások** – A rendszerben regisztrált versenyekről kapsz értesítést, ha megfelelsz a kiírás kritériumainak (ebben az esetben az adataid részletes kitöltése célszerű).
- **Sportági ajánlatok** – Sportszer gyártók-forgalmazók ajánlatait, akciót juttatjuk el hozzád illetve asztalitenisz szolgáltatók felhívásait.

2) JÁTEKOS STÁTUSZ

Asztalitenisz verseny(ek)en csakis akkor fogsz tudni részt venni, ha ez már ki van töltve.

- **Szabadidős** – Azok tartoznak ebbe a kategóriába, akik nem rendelkeznek a szövetség által (MOATSZ) kiadott érvényes versenyzési engedéllyel.
- **Igazolt** – A MOATSZ által regisztrált és érvényes versenyzési engedéllyel rendelkező személyek. Ennek az opciónak a kiválasztásakor bekérjük a Versenyzési engedély számát illetve a hozzá kapcsolódó Sportorvosi engedélyt. A beírt adatok hitelességének alátámasztására, kérjük töltsd fel az igazoló dokumentumok fényképét. tására, kérjük töltsd fel az igazoló dokumentumok fényképét. A dokumentumok ellenőrzése után a FF szabályzatunk szerint minden feltöltött dokumentum azonnali törlésre kerül, státuszod elfogadása pedig eztán válik véglegessé.

Játékerő kiválasztás kötelező elem, listában szereplő opciók közül a Szabadidős az abszolút kezdő fokozatot, amíg az Extra az igazolt játékosok legmagasabb kategóriáját jelenti. ezen beállítás egy kezdő pontértéket határoz meg a részedre, ami a ponger rendszerében rendezett versenyeken elért eredmények során korrigálódik - bővebben: <http://pingpongoldal.hu/asztalitenisz-hirek/uj-ranglistareindul-szegeden/>. Ha van már nyilvántartott **élőpontos** (nem klubok által vezetett egyéb ranglistapont) ranglistapontod

válaszd ezt az opciót és töltsd ki a megjelenő mezőket. A beírt értéket az ügyfélszolgálat fogja ellenőrizni és jóváhagyni.

3) EDZŐ STÁTUSZ

A mezők kitöltésével és a beírt adatokat alátámasztó dokumentum feltöltésével az ügyfélszolgálat a FF szabályzat szerint hagyja jóvá vagy felülbírálja a beírt adatokat.

4) JÁTEKVEZETŐ STÁTUSZ

A mezők kitöltésével és a beírt adatokat alátámasztó dokumentum feltöltésével az ügyfélszolgálat a FF szabályzat szerint hagyja jóvá vagy felülbírálja a beírt adatokat.

A ponger használata által nyújtott előnyök a minél részletesebb adatok kitöltésével érhetőek el. Az Edzők és Játékvezetők részére nyújtandó szolgáltatások igénybevételének alapfeltétele a státusz elfogadása az ügyfélszolgálat által a FF szabályzatunk szerint.

Ha nem szeretnél mások számára is elérhetővé válni, elegendő a státuszod előtti csúszkát pipáról X-re váltani. Az elfogadott minősítésed megmarad, azonban mások számára ez nem lesz elérhető – a SPORTTÁRSÁK menüben nem leszel kereshető.

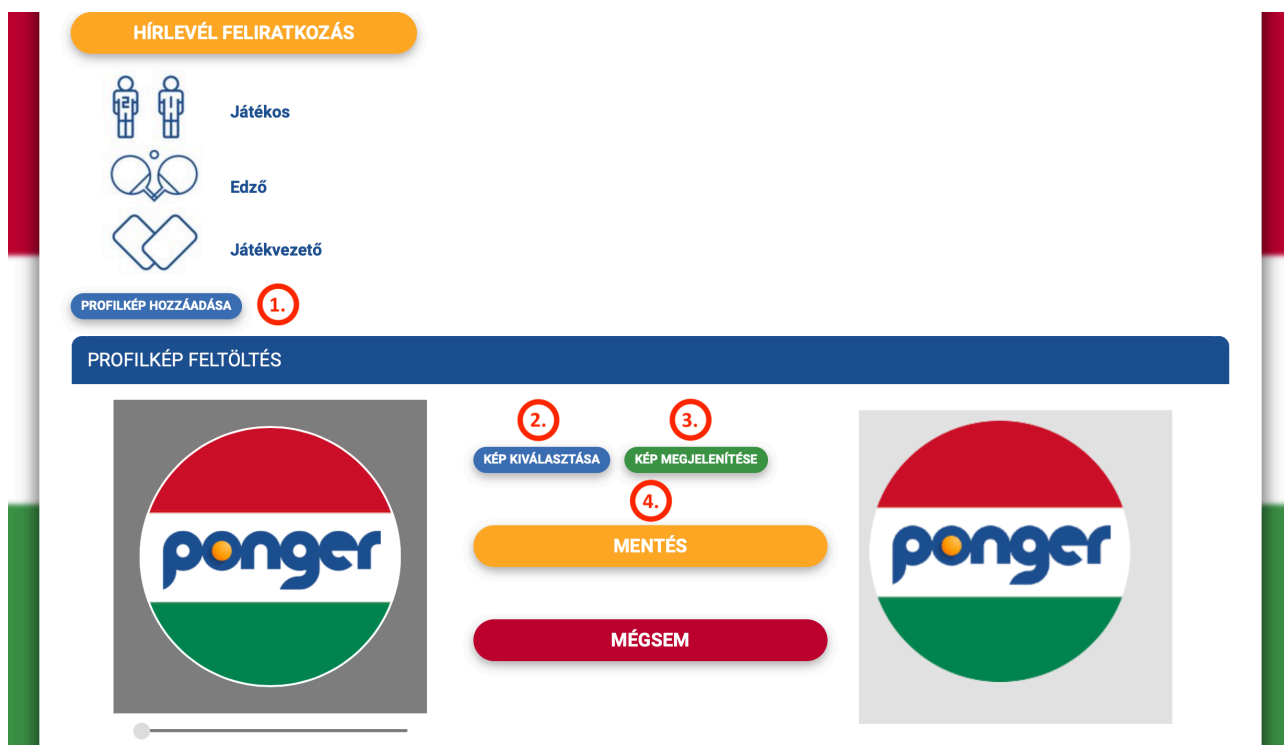
Vigyázat, ha a Játékos státuszod állítod át X-re, akkor nem tudsz semmilyen versenyen nevezni, részt venni.

Az elfogadott és engedélyezett státuszod megjelenik a profil oldaladon ikonok formájában is:



Igazolt játékosként a játékos szimbólumban 1-es szám, míg **Szabadidős** játékosként a 2-es fog megjeleni. Az ütők az edzői, míg a sárga-piros lapok a játékvezetői minősítést mutatják.

A profilkép beállítása:



- 1) PROFILKÉP HOZZÁADÁSA gombbal érhető el a szerkesztő
- 2) KÉP KIVÁLASZTÁSA gombbal lehet a kívánt képet feltölteni, ami megjelenik a baloldali keretben. A kép méretét a keret alján lévő csúszkával tudod állítani, ha szükséges.
- 3) KÉP MEGJELENÍTÉSE gombbal a jobboldali keretben is megjelenik a kép, ez lesz majd a végleges beállított kép.
- 4) MENTÉS gombbal kell véglegesítened a műveletet. A MÉGSEM gombbal megszakítod és kilépsz.



A beállított és elmentett profilkép bármikor módosítható a PROFILKÉP MÓDOSÍTÁSA gombbal illetve törölhető a PROFILKÉP TÖRLÉSE gombbal.

Ha probléma, kérdés merülne fel a program használatával kapcsolatban az alábbi ügyfélszolgálati elérhetőségen keressetek: ugyfel@ponger.hu

Bármilyen ötlet, igény, észrevételed van, ne tartsd magadban oszd meg velünk, visszajelzésed érték számunkra!

További sportsikereket kívánunk!
ponger csapata