

MOZGÁSKORLÁTOZOTT VERSENYEKHEZ INFORMÁCIÓK

FELSZERELÉSEK ÉS JÁTÉKFELTÉTELEK

Az asztal lábának legalább 40 cm-re kell lenni az alapvonaltól, azért, hogy a kerekesszékes játékos ne akadályozza a mozgásban. A páros miatt 2 kerekesszékesnek is elég helyet kell biztosítani.

Kerekesszékes verseny esetén a padló lehet beton is.

A játéktér csökkenteni lehet, de az nem lehet rövidebb, mint 8 m és keskenyebb, mint 5 m. A kerekesszékesnek legalább 2 nagy és egy kis kerékkel kell rendelkeznie.

Ha a kerekesszékes lábátámasza vagy pedig a kerekesszékes ülő játékos lába hozzáér a padlóhoz, miközben a labda még játékban van, az ellenfél javára kell ítélni a pontot.

Kerekesszékes ülő játékos maximum 2 párnát használhat, melynek összmagassága nem haladhatja meg a 15 cm-t.

Bármilyen, ami nem természetes része a kerekesszékesnek (a 2 megengedett párnán kívül), függetlenül attól, hogy a székhez van-e rögzítve, csak abban az esetben megengedett, ha a játékos klasszifikációs lapján szerepel. Egyébként el kell távolítani.

1-5 kategóriájú versenyen a játékosnak semmilyen testrésze, ami a térd felett van, nem lehet a hozzákötve, hozzárögzítve a székhez, mivel ez nem megengedett egyensúlyozást tenne lehetővé, kivéve, ha a klasszifikációs lapon rajta van, hogy orvosi szempontból szükséges a rögzítés.

Amennyiben orvosi okok miatt szüksége van rögzítésre, azt az ő klasszifikációs lapján jelölni kell.

Nyílt versenyeken a szíj vagy más segédeszköz megengedett.

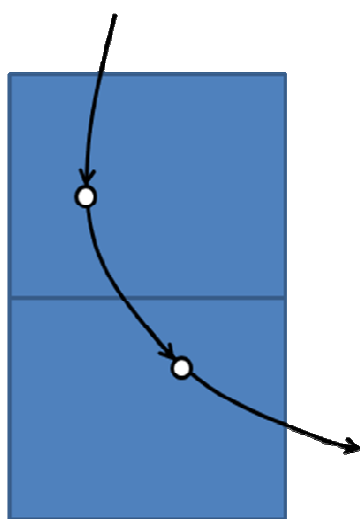
ADOGATÁS

Úgy, mint az egyéb nem mozgáskorlátozott versenyeken az adogatásnak a fogadó számára láthatónak kell lenni.

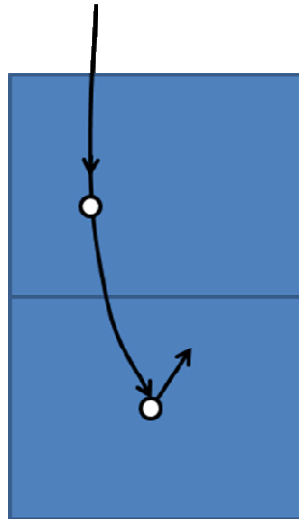
A játékosvezető adhat könnyítést az adogatás alól, amennyiben nyilvánvaló számára, hogy a játékos mozgáskorlátozottsága miatt nem tud eleget tenni egy követelménynek. Lásd 2.6.7 szabálypont. Ez mindig megengedett az 1 és 2 kategóriájú kerekesszékes játékosok esetén.

A játékosok klasszifikációs lapja tartalmaz egy részt, ahol le van írva, hogy a játékosnak fizikai problémája lehet valamelyik adogatási szabály betartásával kapcsolatban.

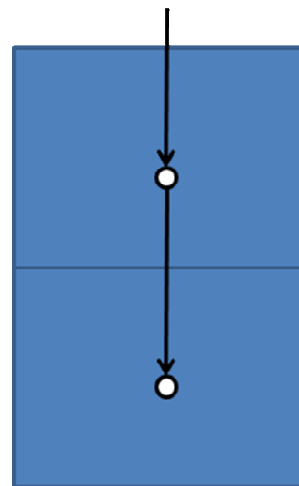
ADOGATÁS KEREKES SZÉKES JÁTÉKOSOKNÁL EGYESBEN



1.ábra



2.ábra



3. ábra

Új labdamenetet kell ítélni, ha a labda valamelyik oldalvonalon keresztül hagyja el az asztalt (egy vagy több pattanás után).

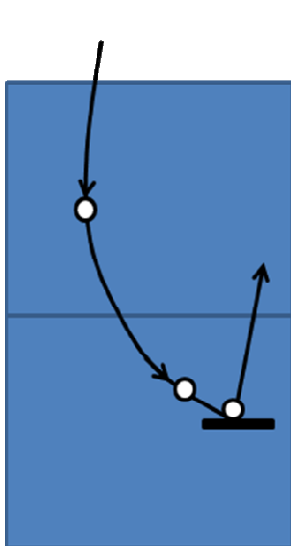
Új labdamenetet kell ítélni, ha adogatásnál a labda az ellenfél oldalán történt pattanás után visszafelé (a háló felé) indul el.

Új labdamenetet kell ítélni, ha adogatáskor a labda az ellenfél asztalán nyugalomba kerül.

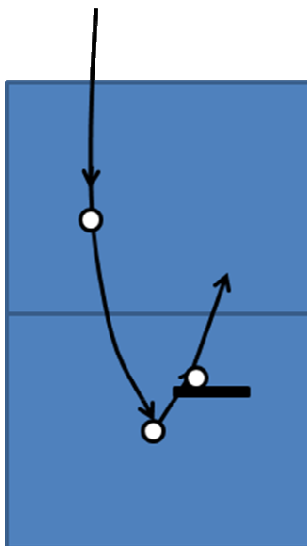
Az asszisztens játékvezető új labdamenetet ítél, ha egy egyébként jó adogatás az egyes mérkőzésen az asszisztens játékvezetőhöz közelebb levő oldalvonalon keresztül hagyja el a játékfelületet.

A szabályok szerint új labdamenetet kell ítélni abban a pillanatban, amikor a labda elhagyja az oldalvonalat.

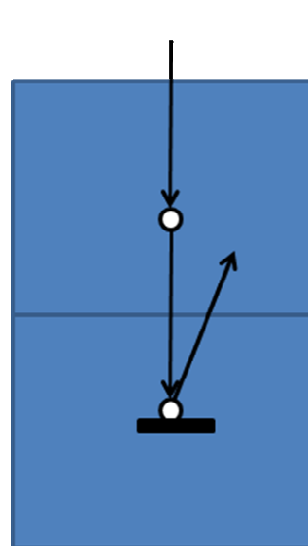
DE ...



4 . ábra



5. ábra



6. ábra

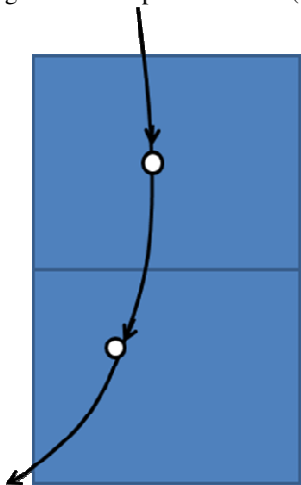
Nincs új labdamenet, ezért az adogatást jónak kell ítélni, ha a fogadó a labdába üt

- mielőtt az elhagyná az oldalvonalat vagy a háló irányába visszafelé lepattanna,
- vagy mielőtt a labda 2-öt pattanna a játékfelületen

ROSSZ SZÁNDÉK, NEM SPORTSZERŰ VISELKEDÉS

Ha a játékvezető úgy érzi, hogy az egyik játékos szándékosan sokszor adogat majdnem jó (oldalvonalon kimenő, alapvonalhoz közeli, tehát a határ közelében levő) szervát, mielőtt korrektül adogat, meg kell állítani a játékot és a szabályok szerinti sárga (sárga/piros) lapos büntető rendszer alkalmazni. A játszma kritikus állapotában akár egy ilyen gyors - majdnem szabályos - adogatást is lehet büntetni.

A játékvezetőnek nagyon ébernek kell lenni az adogatási szabály betartásával kapcsolatban, mert sok tapasztalt játékos nagyon a határon adogat a kritikus pillanatokban. (10-9, 9-9, 9-10,...)



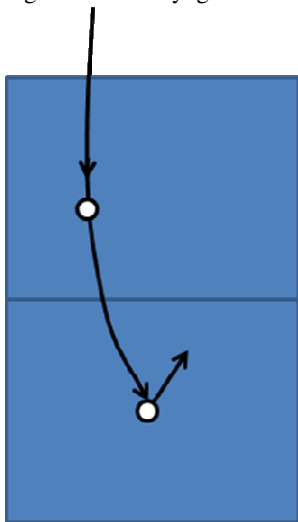
7.ábra

Tipikus adogatás 9-10 es állásnál jobb kezes játékos ellen

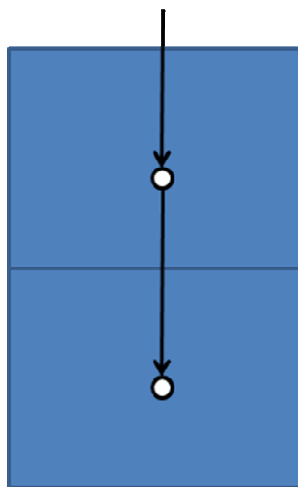
ADOGATÁS KERESZTES SZÉKES JÁTÉKOSOK ESETÉN PÁROSBAN

Új labdamenetet kell ítélni, ha adogatáskor a labda

- miután az ellenfél térfelén a megfelelő negyedben lepattan, a háló irányába indul vissza
- a fogadó oldalán nyugalomban marad az asztal felületén



8.ábra



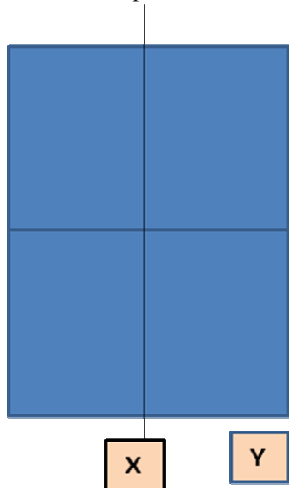
9.ábra

Megjegyzés: Párosban megengedett, hogy az adogatáskor a labda az oldalvonalon hagyja el a játékeret.

Nem kell új labdamenetet ítélni akkor sem, ha a fogadó beleüt, mielőtt kettőt pattanna a labda. (5. és 6. ábra)

KERESZTES SZÉKES PÁROS JÁTÉK

- Az adogatónak kell először szabályosan adogatni.
- A fogadónak kell jól visszaütni a labdát.
- Ezután bármelyik játékos visszaadhatja a labdát.
- A játékos keresztes széke nem nyúlhat át az asztal középvonalának képzeletbeli meghosszabbításán. Amennyiben ez megtörténne, akkor a pontot az ellenfél párosnak kell ítélni.



10. ábra

X/Y elveszti a poánt

A JÁTÉKFELÜLET MEGÉRINTÉSE JÁTÉK ALATT

A szabályok alapján a játékos nem érintheti szabad kezével az asztalt a labdamenet során.

A játékos az ütőt tartó kezével megérintheti az asztalt **az ütés után** egyensúlya megtartása érdekében, amennyiben nem mozdul el az asztal.

A játékos nem használhatja az asztalt extra támogatásként **az ütés előtt**.

Álló játékosnál a mankó a szabad kezének meghosszabbításaként tekintendő.

KEREKES SZÉKES JÁTÉK

A játékos pontot szerez, ha ellenfelének nincs meg a combjának minimális érintkezése a párnával, ill. székével a labdamenet során.

ÖV, RÖGZÍTŐ KÖTÉS HASZNÁLATA

Ha a játékosnak rögzítő kötetést és/vagy fűzőt kell használni (dereka körül) mozgáskorlátozottsága miatt, a klasszifikációs lapján szerepelni kell, hogy neki egészségügyi okokból szüksége van erre.

Öv és/vagy fűző használatának engedélyezése a következő körülmények esetén adható:

- Állandó: a játékos nemzetközi klasszifikációs lapján (ICC card) a technikai klasszifikációs vezető által írva, hogy ez az adott versenyre érvényes.
- Ideiglenes: a játékosnak a saját doktorától teljes magyarázat szükséges, aki igazolja, hogy melyik időszakra szükséges és/vagy fűző használata. Ezt az igazolást alá kell írnia a versenyen levő hivatalos orvosnak és a hivatalos klasszifikációs vezetőnek is, hogy az adott versenyre ez érvényes. A játékos köteles ezt a verseny megkezdése előtt a főbírnak jeleznie.

MELEGÍTŐ (ÁLLÓ ILLETVE KEREKES SZÉKES JÁTÉKOS ESETÉN)

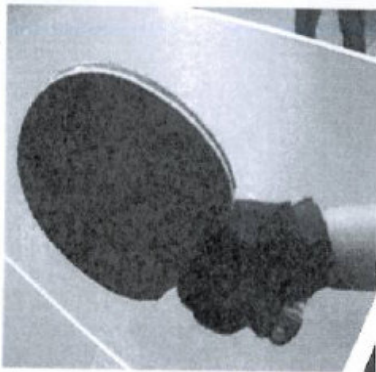
Melegítőnadrág használható játék során, a farmer azonban nem megengedett.

JÁTSZMA MEGSZAKÍTÁSA

Ha a játékos ideiglenesen nem képes játszani mozgáskorlátozottsága miatt, a főbíró adhat egészségügyi szünetet regenerálódás érdekében, miután konzultált a versenyen levő orvossal vagy technikai klasszifikációs vezetővel.

ÜTŐ ASZTALON HAGYÁSA (ÁLLÓ, ILLETVE KEREKES SZÉKES JÁTÉKOSNÁL)

- A játékosnak a megengedett szünetekben az asztalon kell hagynia az ütőjét.
- Amennyiben az ütő a játékos kezéhez van kötve (rögzítve), a játékvezető köteles megengedni, hogy a játékos magánál tarthassa az ütőjét a szünetekben.



11.ábra