

## SZABÁLYMÓDOSÍTÁS

- 5.2.12. A csapatok kiemelését a csapatot alkotó három legmagasabb rangsorolású játékos ranglistapontszámának összege határozza meg az érvényes kiemelési rangsor alapján. A ranglistán nem szereplőket nulla ponttal kell figyelembe venni a kiemelésnél.

### JAVASLAT

- 5.2.12. **A csapatok kiemelését az érvényes kiemelési rangsor alapján a csapatot alkotó három legmagasabb rangsorolású játékos figyelembe vételével azok ranglistapontszáma határozza meg az alábbi módon úgy, hogy a ranglistán nem szereplőket nulla ponttal kell figyelembe venni a kiemelésnél:**  
**A kiemelés kialakítása során minden csapat szembeállításra kerül minden másik csapattal, egy virtuális körmérkőzéses formában, ahol 3.7.6.1.-es szabálypont szerinti rendszerben öt egyéni mérkőzést vívnak egymással. A virtuális egyéni mérkőzéseket a magasabb ranglistapontszámmal rendelkező játékos nyeri meg. Két azonos ranglistapontszámú játékos esetén döntetlen eredmény születik a virtuális egyéni mérkőzésen. A virtuális egyéni mérkőzések alapján kialakuló virtuális csapat végeredmény alapján a győztes csapat 2, a vesztes csapat 0 pontot kap. Döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap.**  
**A végső kiemelési sorrendet a virtuális körmérkőzés alapján szerzett összes pontszám határozza meg. Amennyiben két csapat egyenlő pontszámmal végez, akkor az egymás elleni virtuális csapateredmény rangsorol közöttük. Amennyiben ez is döntetlen, akkor az összes virtuális egyéni mérkőzéséből több mérkőzést megnyerő csapatot kell magasabban kiemelni. Amennyiben ez is egyenlő, akkor sorsolás dönt a kiemelés sorrendjéről.**