

## 2018. évi országos újonc, serdülő, és ifjúsági fiú csapatbajnokságának Kelet-magyarországi területi selejtezője

1. A területi selejtező célja:

Újonc, serdülő és ifjúsági korcsoportban a selejtezőn legjobb fiú csapatok sorrendjének megállapítása, az országos döntőbe való feljutás elérése.

2. A bajnokság rendezője: A Magyar Asztalitenisz Szövetség  
Főbíró: Gulyás Vince

3. Versenyszámok:

Újonc, serdülő és ifjúsági fiú CSB

4. A bajnokság ideje, helye és játérendje:

**Dr. Ruttkay Vilmos Asztalitenisz Játékcsarnok (3300 Eger, Bem József Táborkor tér 3.)**

**Újonc fiú CSB selejtező: 2018. február 25. (vasárnap) kezdési idő: 10.00 óra**

**Serdülő fiú CSB selejtező: 2018. február 24. (szombat) kezdési idő: 10.00 óra**

**Ifjúsági fiú CSB selejtező: 2018. február 25. (vasárnap) kezdési idő: 13.00 óra**

A versenyen újonc korcsoportban azok vehetnek részt, akik 2005.01.01-jén és utána születettek.

A versenyen serdülő korcsoportban azok vehetnek részt, akik 2003.01.01-jén és utána születettek.

A versenyen ifjúsági korcsoportban azok vehetnek részt, akik 2000.01.01-jén és utána születettek.

5. A selejtező verseny lebonyolítása:

A selejtező verseny körmérkőzéses selejtezővel kezdődik, és kieséses rendszerben folytatódik. A versenyen minden hely kijátszásra kerül.

A csapattalálkozó mérkőzéseinek sorrendje: A-X, B-Y, C-Z, A-Y, B-X

A harmadik győzelem elérése után a csapatmérkőzés véget ér.

**A kiírás megjelenésekor minden részt venni szándékozó csapatnak neveznie kell, hogy meg lehessen állapítani a kiemelési sorrendeket a területi selejtezőkre, és azon csapatokat, amelyek az országos döntőbe ki lesznek emelve. A kiemelt csapatokat a selejtezők megkezdése előtt a MOATSZ értesíti.**

A csapatok kiemelését az érvényes kiemelési rangsor alapján a csapatot alkotó három legmagasabb rangsorolású játékos figyelembe vételével azok ranglistapontszáma határozza meg az alábbi módon úgy, hogy a ranglistán nem szereplőket nulla ponttal kell figyelembe venni a kiemelésnél:

A kiemelés kialakítása során minden csapat szembeállításra kerül minden másik csapattal, egy virtuális körmérkőzéses formában, ahol 3.7.6.1.-es szabálypont szerinti rendszerben öt egyéni mérkőzést vívnak egymással. A virtuális egyéni mérkőzéseket a magasabb ranglistapontszámmal rendelkező játékos nyeri meg. Két azonos ranglistapontszámú játékos esetén döntetlen eredmény születik a virtuális egyéni mérkőzésen. A virtuális egyéni mérkőzések alapján kialakuló virtuális csapat végeredmény alapján a győztes csapat 2, a vesztes csapat 0 pontot kap. Döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap.

A végső kiemelési sorrendet a virtuális körmérkőzés alapján szerzett összes pontszám határozza meg. Amennyiben két csapat egyenlő pontszámmal végez, akkor az egymás elleni virtuális csapateredmény

rangsorol közöttük. Amennyiben ez is döntetlen, akkor az összes virtuális egyéni mérkőzéséből több mérkőzést megnyerő csapatot kell magasabban kiemelni. Amennyiben ez is egyenlő, akkor sorsolás dönt a kiemelés sorrendjéről.

Mintapélda a kiemelés menetére 3 csapat esetén:

3 csapat rangsorának megállapítása az alábbiak szerint történik. A, B és C csapatok neveztek az alábbi játékosait, az alábbi ranglistapontokkal:

Csapat	1. játékos	2. játékos	3. játékos
A csapat	A1 játékos: 252 pont	A2 játékos: 66 pont	A3 játékos: 20 pont
B csapat	B1 játékos: 22 pont	B2 játékos: 16 pont	B3 játékos: 4 pont
C csapat	C1 játékos: 20 pont	C2 játékos: 16 pont	nincs 3. játékos

A csapatok virtuális mérkőzése az alábbiak szerint alakulnak

A csapat		B csapat		Eredmény	Összesített eredmény
A1 játékos	252	B1 játékos	22	1:0	1:0
A2 játékos	66	B2 játékos	16	1:0	2:0
A3 játékos	20	B3 játékos	4	1:0	3:0
A1 játékos	252	B2 játékos	16	1:0	4:0
A2 játékos	66	B1 játékos	22	1:0	5:0
A csapat		C csapat		Eredmény	Összesített eredmény
A1 játékos	252	C1 játékos	20	1:0	1:0
A2 játékos	66	C2 játékos	16	1:0	2:0
A3 játékos	20	nincs játékos	0	1:0	3:0
A1 játékos	252	C2 játékos	16	1:0	4:0
A2 játékos	66	C1 játékos	20	1:0	5:0
B csapat		C csapat		Eredmény	Összesített eredmény
B1 játékos	22	C1 játékos	20	1:0	1:0
B2 játékos	16	C2 játékos	16	0,5:0,5	1,5:0,5
B3 játékos	4	nincs játékos	0	1:0	2,5:0,5
B1 játékos	22	C2 játékos	16	1:0	3,5:0,5
B2 játékos	16	C1 játékos	20	0:1	3,5:1,5

Mivel A csapat legyőzte B (5:0 arányban) és C (5:0 arányban) csapatot is, így kétszer 2 pontot kap, összesen 4-et. B csapat legyőzte C csapatot 3,5:1,5 arányban, így 2 pontot kap, C csapat pont nélkül zárja a virtuális körmérkőzést.

Így a kiemelési sorrend:

1. A csapat
2. B csapat
3. C csapat

**Az első négy helyen kiemelt csapat automatikusan bejut az országos döntőbe.**

*Az országos döntőbe 12 csapat jut be a területi selejtezőkből arányosan a csapatszámoknak megfelelően az egyes területekről. úgy hogy a területi győztesek részvétele biztos.*

Példa:

Mintapélda a számolásra az alábbi:

	Kelet	Nyugat	Budapest	Összes
Nevező csapatszám	7	13	2	22
Csapatszám részaránya	32%	59%	9%	100%
Továbbjutó csapatok száma	4	7	1	12

**Felhívjuk a figyelmet a Szabálykönyv 5.2.6. és 5.2.7. pontjainak betartására.**

5.2.6. A megadott játékosoknál magasabb rangsorolású a csapatban nem szerepeltethető.

5.2.7. Egy-egy korcsoporton belül ugyanaz a játékos csak ugyanabban a csapatban szerepelhet. (Az alacsonyabb szintű csapatban mérkőzést játszott versenyző sem vihető fel a szakosztály magasabb szintű csapatába.)

6.Díjazás:

A versenyszámok 1-3. helyezettjei éremdíjazásban részesülnek.

7.Nevezés, sorsolás:

Nevezési díj: újonc csapatonként 1.800 Ft, serdülő csapatonként 2.100.-Ft, ifjúsági csapatonként 3.000.-Ft, melyet a jelentkezéssel egyidejűleg a verseny megkezdése előtt kell a helyszínen befizetni.

**A nevezések beérkezési határideje: 2018. február 20. (kedd)**

Nevezni kizárólag elektronikus úton a <http://nevezes.moatsz.hu> oldalon keresztül lehet. A nem online módon leadott nevezéseket nem tudjuk figyelembe venni. A máshová küldött vagy másnak átadott nevezéseket nem vesszük figyelembe. A kiemelések végett a csapatokat alkotó játékosok neveit fel kell sorolni. E nélkül a nevezés érvénytelen.

Sorsolás: 2018. február 24-25-én a helyszínen történik.

8.Költségek:

A rendezés költségeit a MOATSZ viseli. Az egyéb kiadások (utazás, szállás, étkezés, stb.) a résztvevő szakosztályokat terhelik.

9.Egyebek:

**Minden nevező csapat vállalja, hogy játékosai a selejtező mérkőzéseken - mint lapozók – a versenybíró utasításának megfelelően közreműködnek a lebonyolításban!**

A versenykiírásban nem érintett kérdésekben a MOATSZ szabályai és rendelkezései az irányadók. A versenyszámok JOOLA asztalokon és JOOLA Flash labdákkal kerülnek lebonyolításra.

Budapest, 2018. február 13.

Jóváhagyta:

Kékedi Tibor sk.

a JVB elnöke

Felegyi Gábor sk.

MOATSZ főtitkár