

# Magyarország 2018. évi országos ifjúsági fiú csapatbajnokságának versenykiírása

## 1. **A bajnokság célja:**

A legjobb ifjúsági csapatok sorrendjének megállapítása.

A szakosztályok utánpótlás nevelő munkájának felmérése.

## 2. **A bajnokság rendezője:**

A Magyar Asztalitenisz Szövetség

Főbíró: Bódis Attila

Főbíró helyettes: Karikás Gábor

## 3. **Versenyszámok:**

Ifjúsági fiú csapatbajnokság.

## 4. **A bajnokság ideje, helye és játérendje:**

Budapest, XIV., Szőnyi út 2. (BVSC Asztalitenisz Csarnok)

Ifjúsági fiú CSB csoportmérkőzések: **2018. március 29. (csütörtök) kezdési idő: 10,00 óra**

főtábla: **2018. március 31. (szombat) kezdési idő: 10,00 óra**

A versenyen azok vehetnek részt, akik 2000.01.01-jén és utána születettek.

## 5. **A verseny lebonyolítása:**

A versenyen a területi selejtezőre benevezett csapatok vehetnek részt.

A csapatok kiemelését az érvényes kiemelési rangsor alapján a csapatot alkotó három legmagasabb rangsorolású játékos figyelembe vételével azok ranglistapontszáma határozza meg az alábbi módon úgy, hogy a ranglistán nem szereplőket nulla ponttal kell figyelembe venni a kiemelésnél:

A kiemelés kialakítása során minden csapat szembeállításra kerül minden másik csapattal, egy virtuális körmérkőzéses formában, ahol 3.7.6.1.-es szabálypont szerinti rendszerben öt egyéni mérkőzést vívnak egymással. A virtuális egyéni mérkőzéseket a magasabb ranglistapontszámmal rendelkező játékos nyeri meg. Két azonos ranglistapontszámú játékos esetén döntetlen eredmény születik a virtuális egyéni mérkőzésen. A virtuális egyéni mérkőzések alapján kialakuló virtuális csapat végeredmény alapján a győztes csapat 2, a vesztes csapat 0 pontot kap. Döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap.

A végső kiemelési sorrendet a virtuális körmérkőzés alapján szerzett összes pontszám határozza meg. Amennyiben két csapat egyenlő pontszámmal végez, akkor az egymás elleni virtuális csapat eredmény rangsorol közöttük. Amennyiben ez is döntetlen, akkor az összes virtuális egyéni mérkőzéséből több mérkőzést megnyerő csapatot kell magasabban kiemelni. Amennyiben ez is egyenlő, akkor sorsolás dönt a kiemelés sorrendjéről.

A verseny körmérkőzéses csoportmérkőzésekkel kezdődik, és a csoportgyőztesek, valamint a második helyezettek jutnak a főtáblára.

A csapattalálkozó mérkőzéseinek sorrendje: A-X, B-Y, C-Z, A-Y, B-X

A harmadik győzelem elérése után a csapatmérkőzés véget ér.

A csapatbajnoksággal kapcsolatos részletes tudnivalókat a Szabálykönyv fenti szabályokkal aktualizált 5.2. pontja tartalmazza.

6. **Díjazás:**

A versenyszámok 1-3. helyezettjei érdíjazásban részesülnek. A győztes csapat elnyeri a MOATSZ serlegét.

7. **Nevezés, sorsolás:**

Nevezési díj csapatonként 3.000 Ft, melyet a jelentkezéssel egyidejűleg a verseny megkezdése előtt kell a helyszínen befizetni.

*A nevezések beérkezési határideje: 2018. március 26. (hétfő)*

**Nevezni kizárólag elektronikus úton a <http://nevezes.moatsz.hu> oldalon keresztül lehet. A nem online módon leadott nevezéseket nem tudjuk figyelembe venni.**

A máshová küldött vagy másnak átadott nevezéseket nem vesszük figyelembe.

A kiemelések végett a csapatokat alkotó játékosok neveit fel kell sorolni. E nélkül a nevezés érvénytelen.

**Sorsolás: 2018. március 28.-án (szerdán) 15.00 órakor a MOATSZ helyiségében.**

8. **Költségek:**

A rendezés költségeit a MOATSZ viseli. Az egyéb kiadások (utazás, szállás, étkezés, stb.) a résztvevő szakosztályokat terhelik.

9. **Egyebek:**

A versenykiírásban nem érintett kérdésekben a MOATSZ szabályai és rendelkezései az irányadók.

A versenyszámok 12 db JOOLA asztalon, JOOLA Flash 40+\*\*\* labdákkal kerülnek lebonyolításra.

Budapest, 2018. március 15.

Jóváhagyta:

Kékedi Tibor s.k.  
a JVB elnöke

Felegyi Gábor s.k.  
főtitkár